

APPARELBASE

ALPHA MYU 사용설명서

(주)유스하이텍

Homepage : <http://www.apparelbase.com>

E-mail : support@apparelbase.com

Tel : 070-4000-9700

* 제품의 성능을 위해 사전 고지 없이 제품 내용이 변경될 수 있습니다.



Alpha MY U

1. 데이터 호출	파일-열기 (opn) 파일-덮어쓰기저장 (owr) 파일-다른이름으로 저장 (wr)
2. 패턴의 수직	이동/회전-보정-축맞춤 (aax)
3. 패턴편집	패턴편집-클론 (pcl) 패턴편집-플리츠 (ple) 패턴편집-핀턱 (pi) 패턴편집-다시패턴화 (psa) 패턴편집-클론해제 (pcd) 패턴편집-패턴속성 (ptp)
4. 너치작성	너치-너치작성 (nt) 너치-너치복사 (ntc) 너치-너치간격 (ntd) 너치-너치이동 (ntm)
5. 치수,연결 확인	체크-측정-거리측정 (ds) 체크-측정-요소길이합*차 (m-) 체크-촌법선-수치작성 (ma) 체크-수치조정 (dim) 체크-맞춤-접어보기 (aj)
6. 기호	기호-기호(세트) (sym) 기호-원단결선-결선작성 (gra) 기호-원단결선-결선연장 기호-단추-단추작성 (btn) 기호-단추-단추이동 (btm)
7. 문자입력	문자-문자입력 (t) 문자-문자영역변경 (tmb) 문자-문자편집 (te)
8. 시접지정	시접-시접작성/폭변경 (sw) 시접-각변경 (sc)
9. 환경	환경-환경 (env) 환경-사이즈관리 환경-패턴이름템플릿 환경-소재관리

1. 패턴 데이터 열기

① 파일-열기 (opn)

Super ALPHA Plus, ALPHA MYU 파일을 OPEN합니다.

② 파일-덮어쓰기저장 (owr)

③ 파일-다른이름으로 저장 (wr)

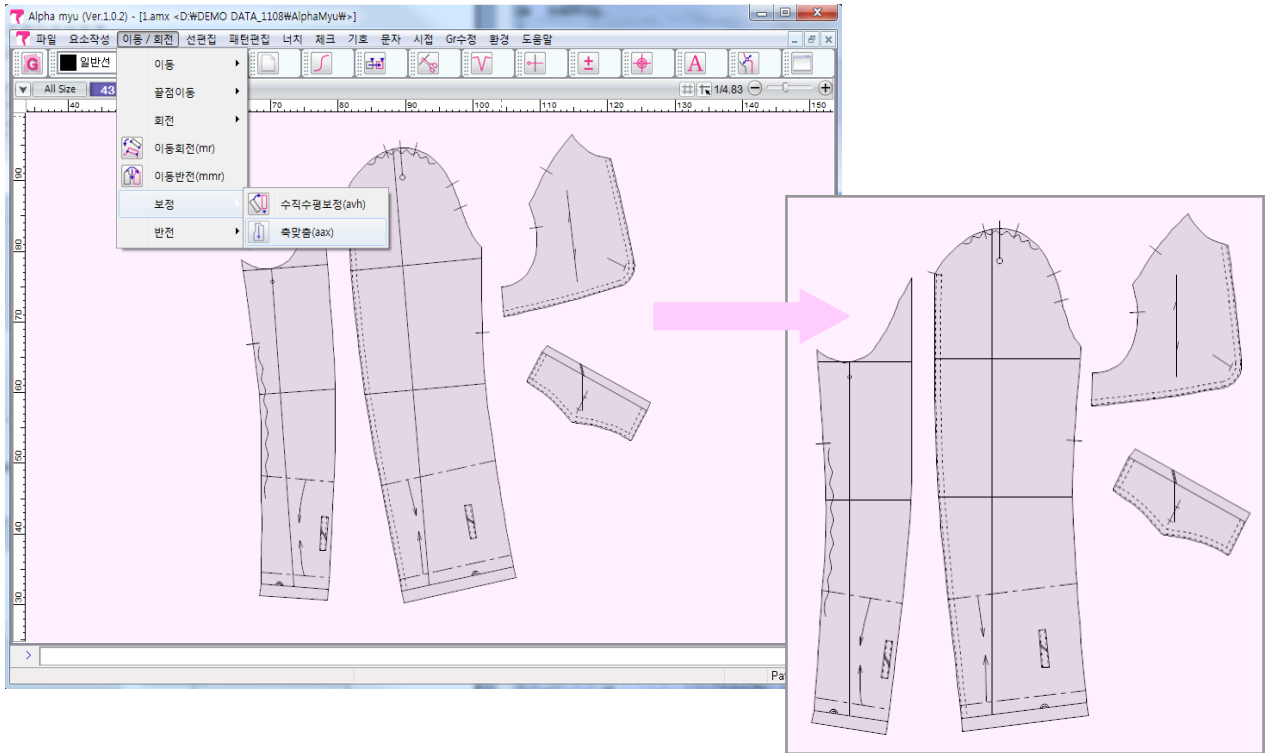
다른 확장자로 변환 저장이 가능합니다.

Alpha myu Files (*.mybp)
Alpha myu Old Files (*.mypt)
Tiip (*.dxf)
AAMA (*.dxf, *.aam)
Super Alpha Plus (*.pax)
AutoCAD DXF (*.dxf)

2.패턴 보정

① 이동/회전-보정-축맞춤 (aax)

디지털타이저에서 입력한 패턴을 수직으로 세웁니다.



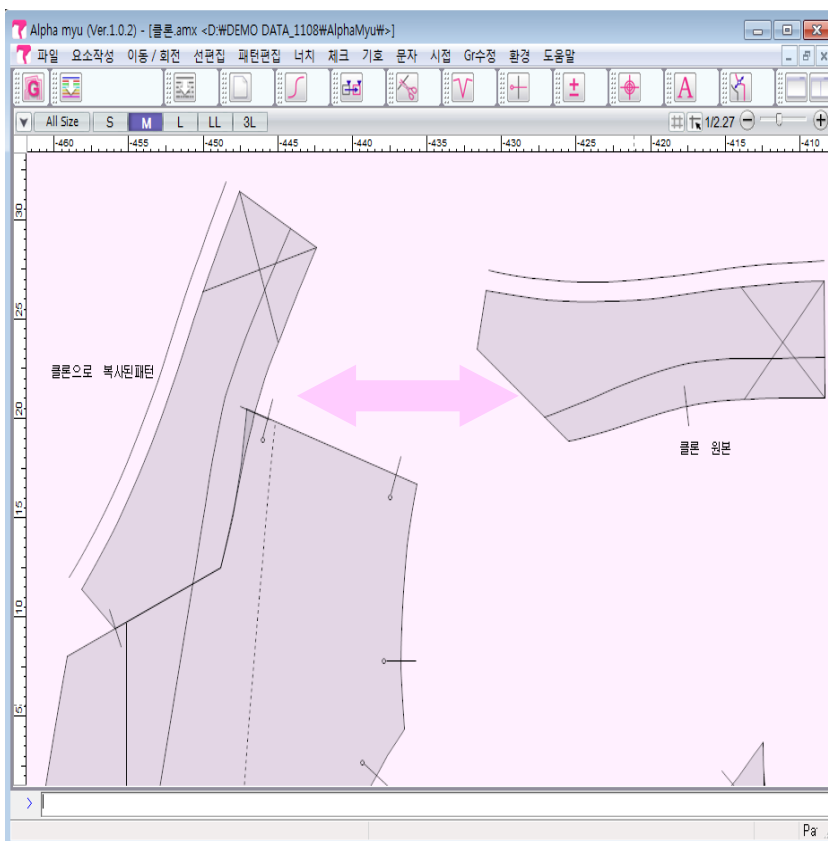
3.패턴편집

① 패턴편집-클론 (pcl)

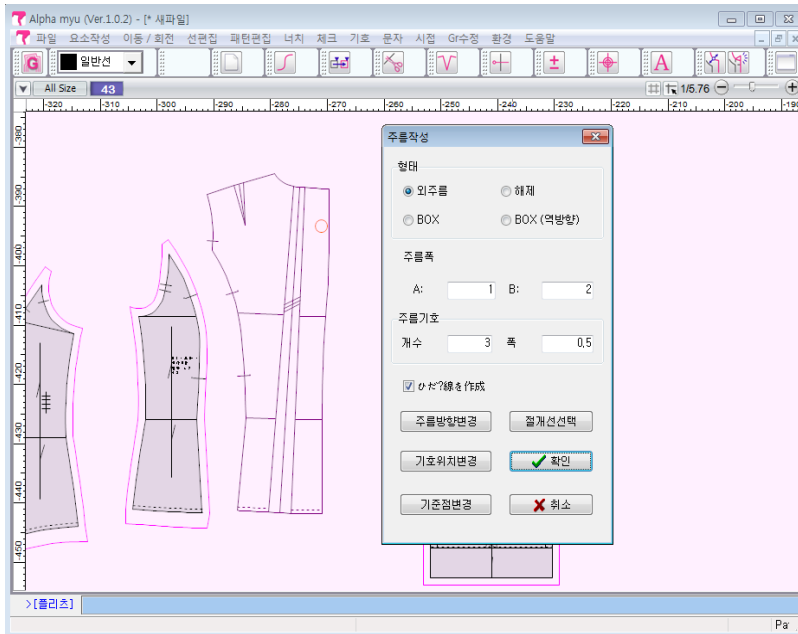
클론이란 복제라는 의미가 함축되어 있습니다.

클론으로 복제된 패턴은 원본의 패턴을 수정시 동시에 수정이 가능합니다.

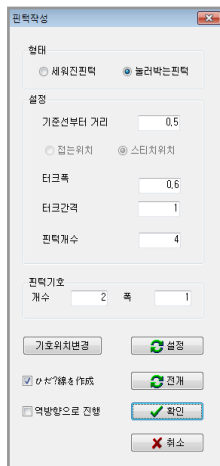
(클론으로 복제된 패턴을 수정시에 원본도 변경됨)



② 패턴편집-플리츠 (ple)

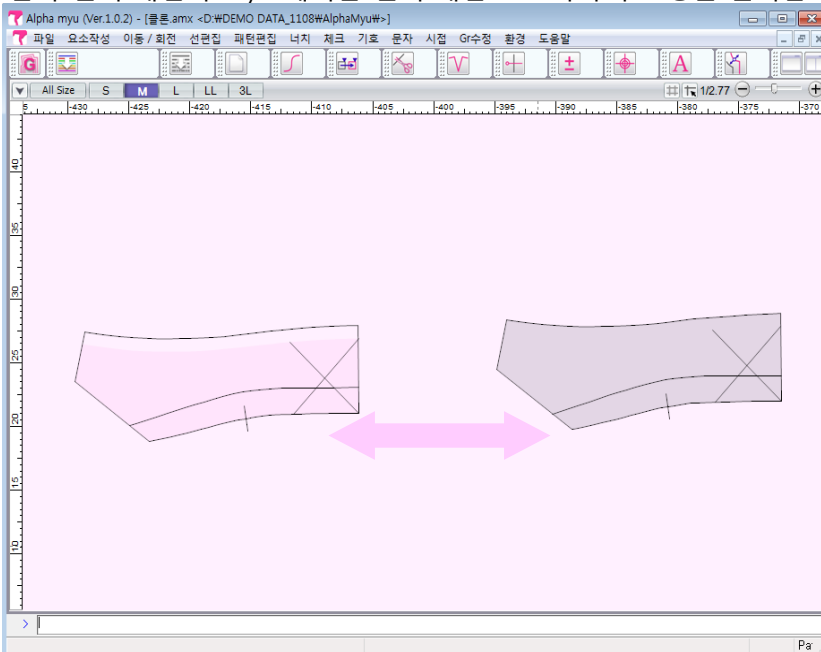


③ 패턴편집-핀턱 (pi)



④ 패턴편집-다시패턴화 (psa)

점과 선의 개념과 my u에서는 면의 개념으로 하나의 도형을 인식합니다.



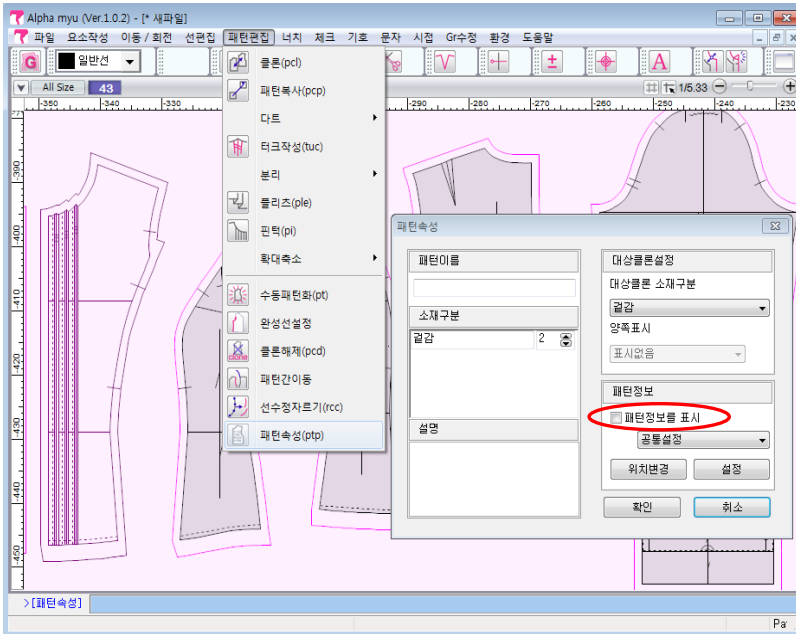
⑤ 패턴편집-클론해제 (pcd)

복사된 클론 패턴의 연동 없이 따로 작업이 가능하도록 해제합니다.

⑥ 패턴편집-패턴속성 (ptp)

각 패턴별 정보를 입력합니다. (자동문자의 경우와 같음(패턴이름, 소재 등)

- 1)패턴을 선택후 패턴이름, 소재를 기입합니다.(환경-패턴이름, 소재관리의 정보를 이용)
- 2)패턴이름이나 소재명에서 오른쪽 마우스 클릭해서 항목을 선택합니다.
- 3)패턴정보-패턴정보를 표시를 체크해야만 패턴의 문자가 기록됩니다.

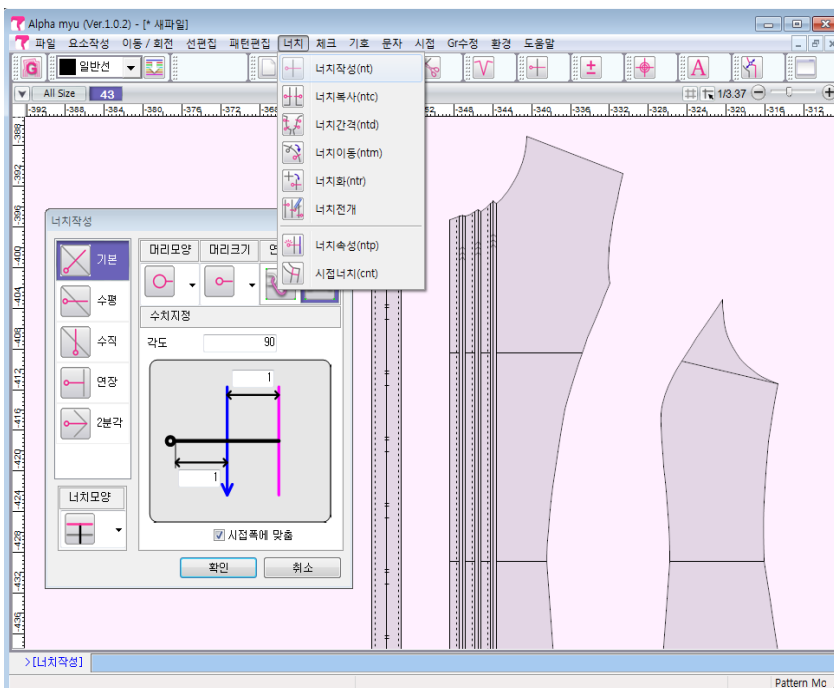


4.너치작성

기존의 너치, 봉제너치,자동너치로 분리되어 있어 PLUS의 개념과는 다르며, 역순이라는 개념이 없이 수치, 점모드, 사용자임의로 너치를 작성합니다.

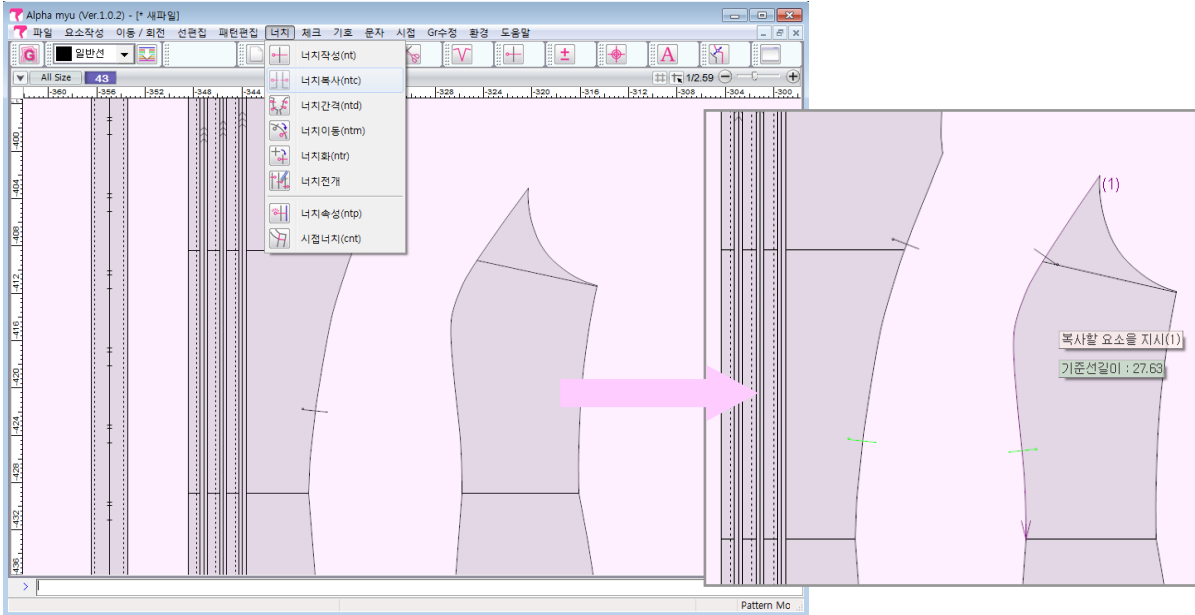
① 너치-너치작성 (nt)

너치작성 메뉴 하나로 모든 너치를 작성합니다.



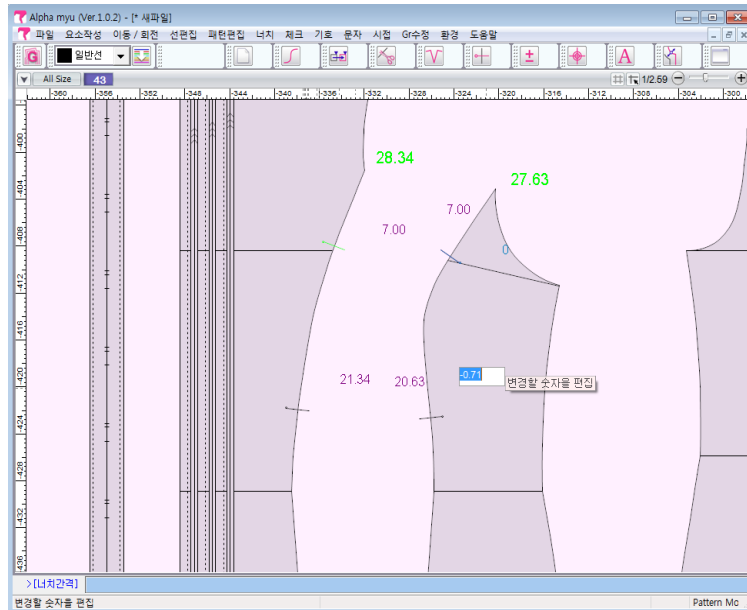
② 너치-너치복사 (ntc)

합복이 되는 선과 선의 너치 위치를 동일한 위치에 복사합니다.



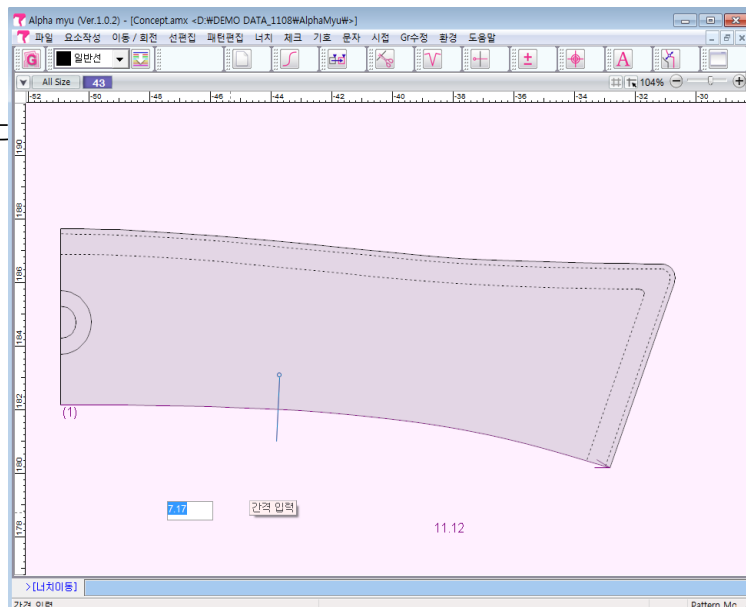
③ 너치-너치간격 (ntd)

너치의 간격을 확인, 수정합니다.



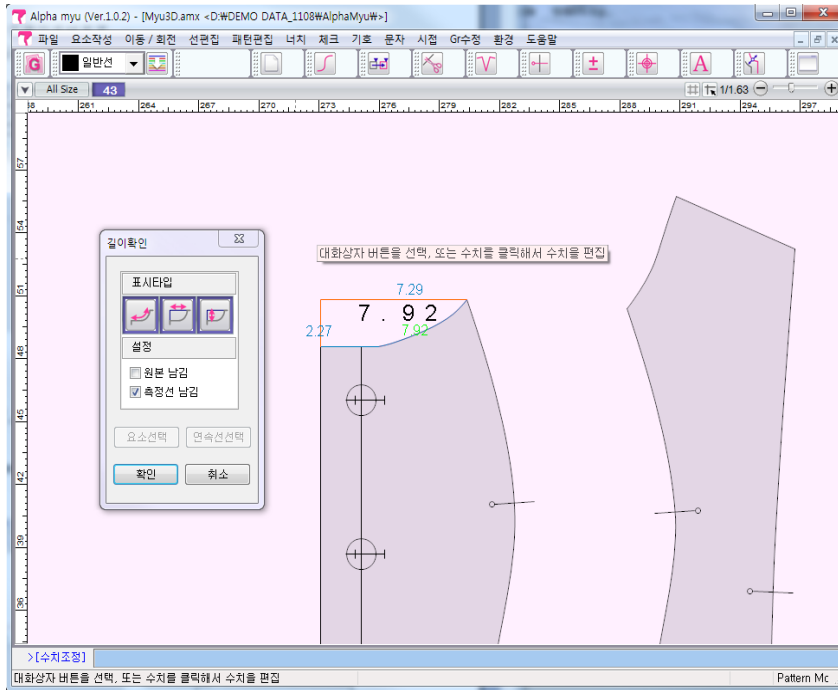
④ 너치-너치이동 (ntm)

작성된 너치의 위치를 확인, 수정합니다

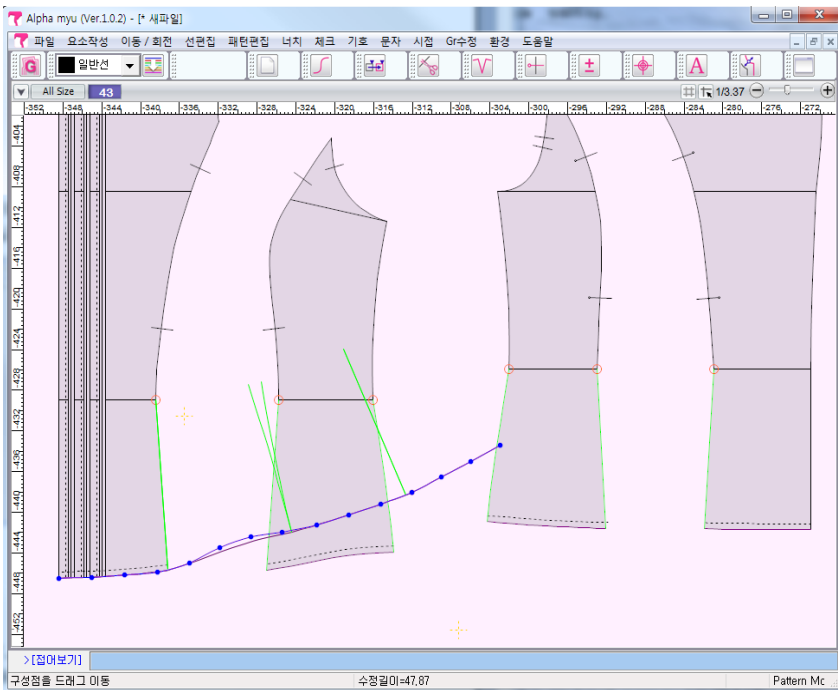


5.치수,연결 확인

- ① 체크-측정-거리측정 (ds)
- ② 체크-측정-요소길이합과차 (m-)
- ③ 체크-수치조정 (dim)
PLUS 촌법선과 같이 높이, 폭, 선분의 길이를 화면에 표시합니다.

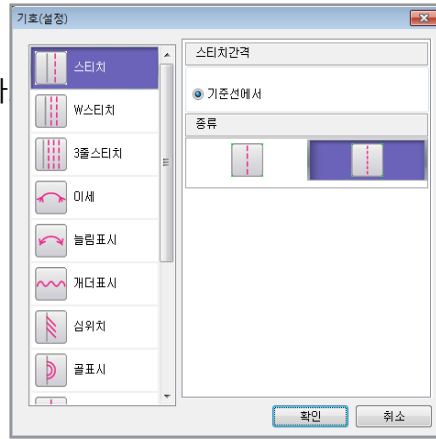


④ 체크-맞춤-접어보기 (aj)

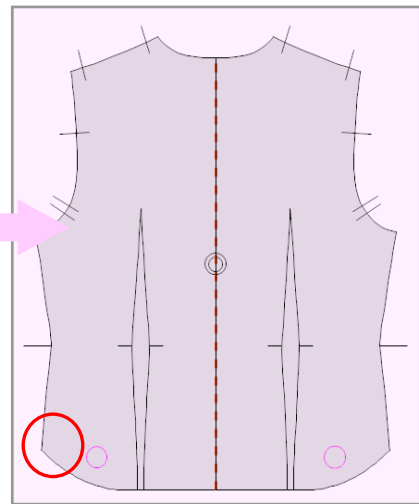
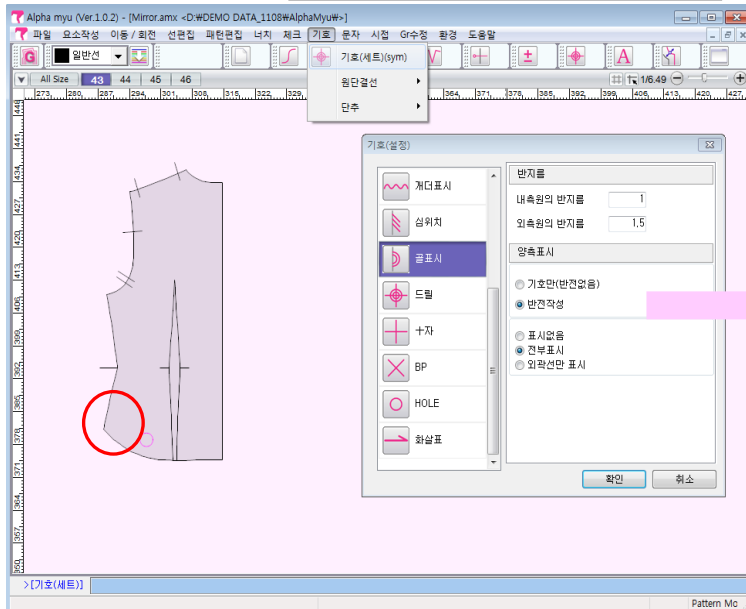


6.기호 작성

- ① 기호-기호(세트) sym
모든 기호를 설정합니다



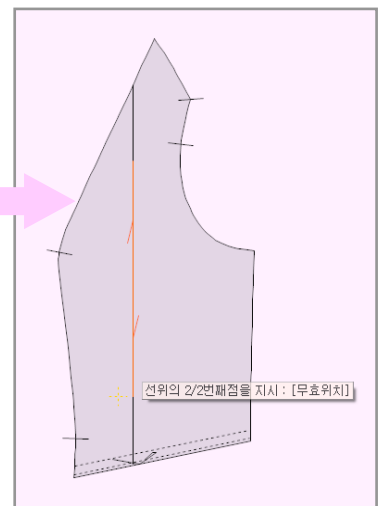
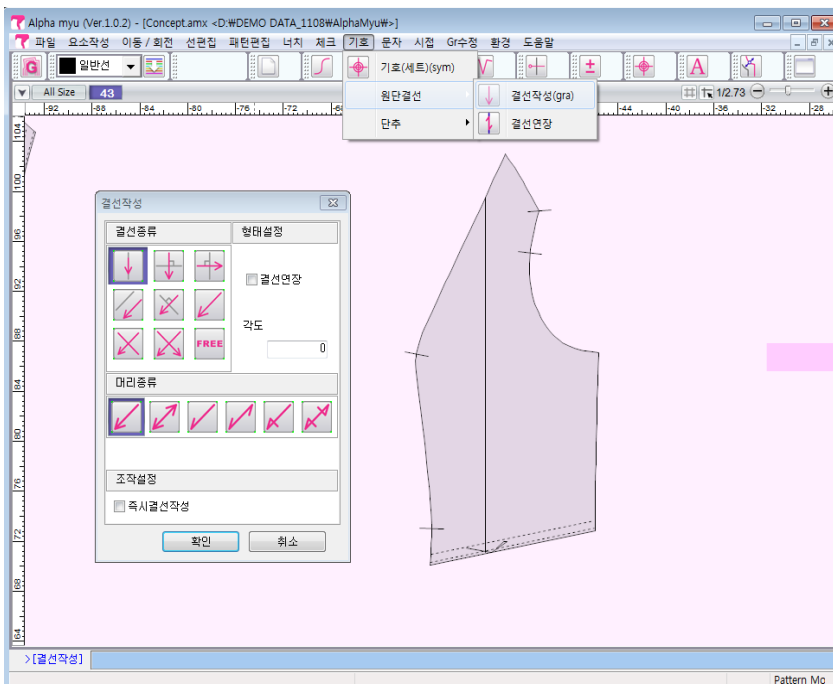
- | |
|-------|
| 스티치 |
| W스티치 |
| 3줄스티치 |
| 이세 |
| 늘림표시 |
| 개더표시 |
| 심위치 |
| 골표시 |
| 드릴 |
| ＋자 |
| BP |
| HOLE |
| 화살표 |



**골표시의 경우

반전작성을 체크하고 골표시를 작성과 동시에 반대쪽 패턴이 펼쳐집니다.
또한 패턴을 수정시 양쪽 대칭으로 실시간 수정이 반영됩니다.

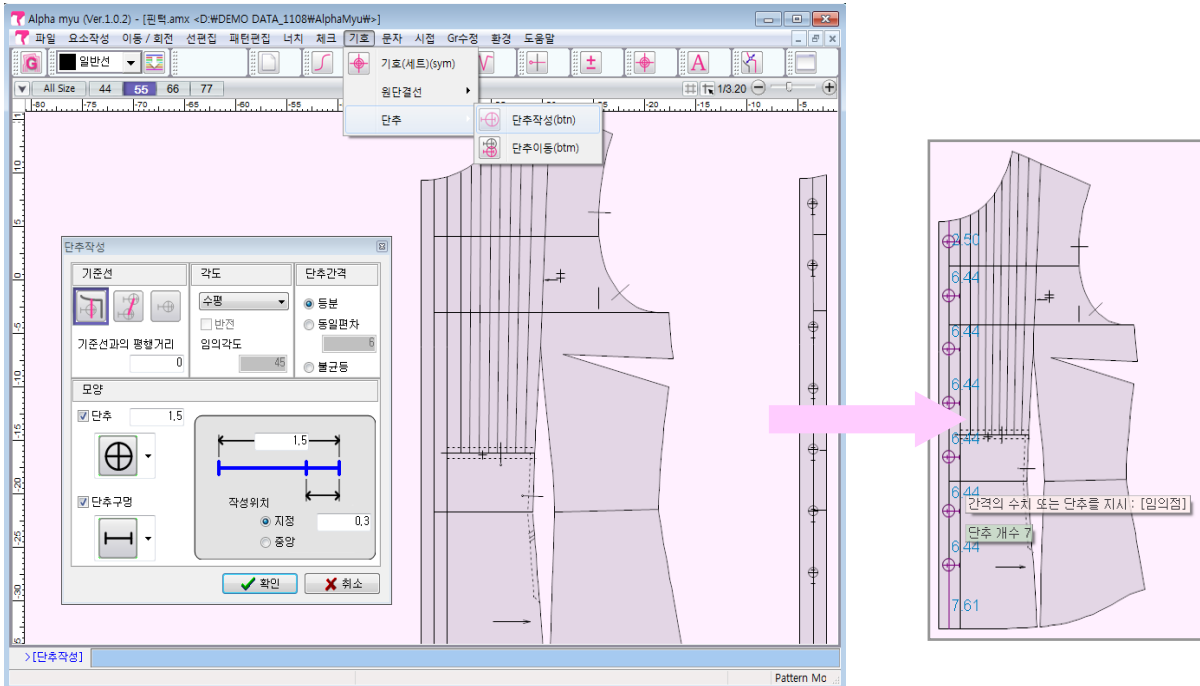
- ② 기호-원단결선-결선작성 (gra)



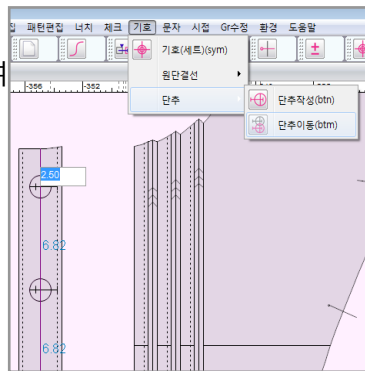
- ③ 기호-원단결선-결선연장

연장하고자 하는 결선을 선택 후 오른쪽 마우스 지시

④ 기호-단추-단추작성 (btn)

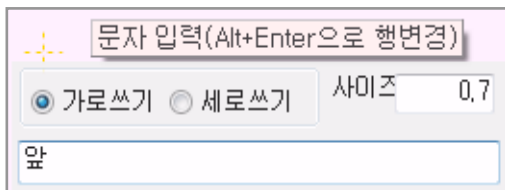


⑤ 기호-단추-단추이동
간격의 수치를 선택하여
수정합니다.



7. 문자입력

① 문자-문자입력 (t)



② 문자-문자영역편집 (tmb)

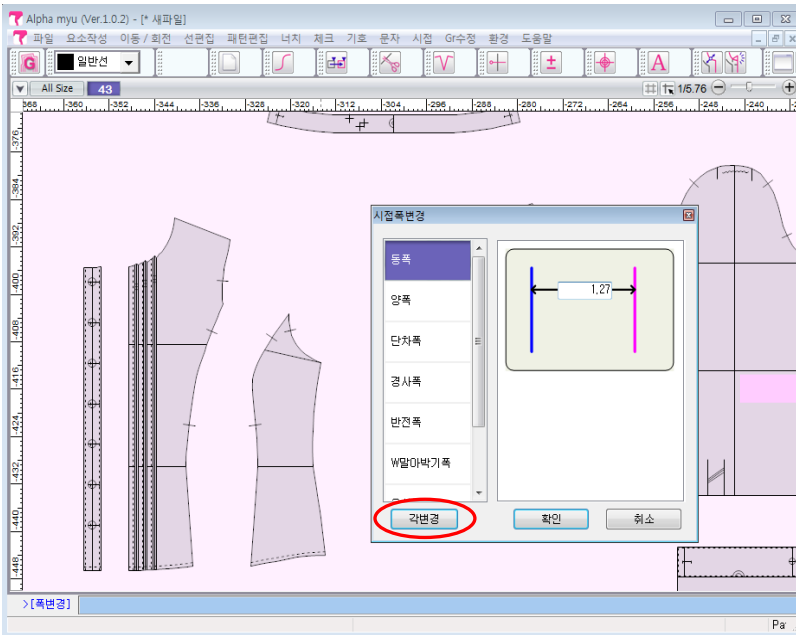
③ 문자-문자편집 (te)

8.시접지정

①시접-시접작성/폭변경 (sw)

영역시접의 개념이 없어지고 전체패턴을 드래그하게 되면 모든 패턴에 시접이 동일하게 작성됩니다.
(시접폭변경 메뉴창 하단에 시접 각변경)

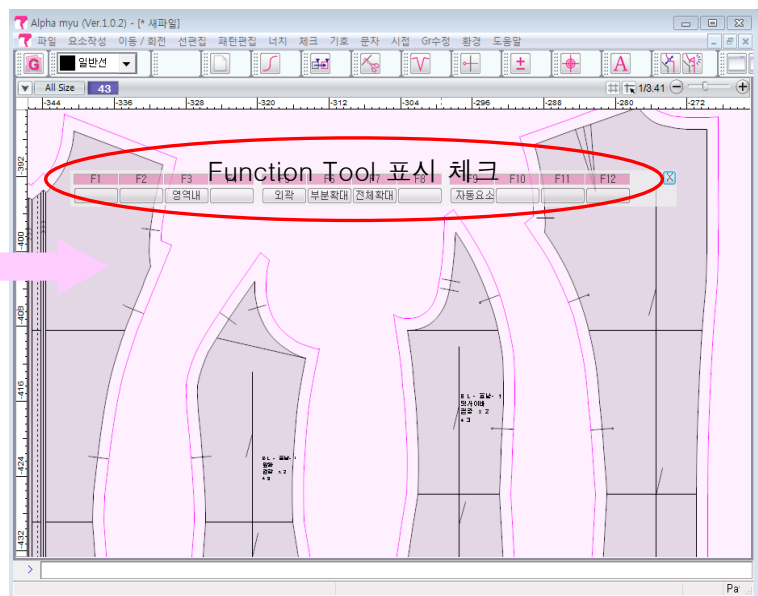
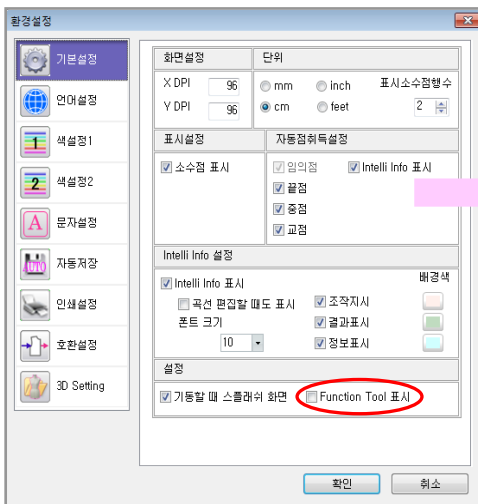
②시접-각변경 (sc)



9.환경

①환경-환경 (env)

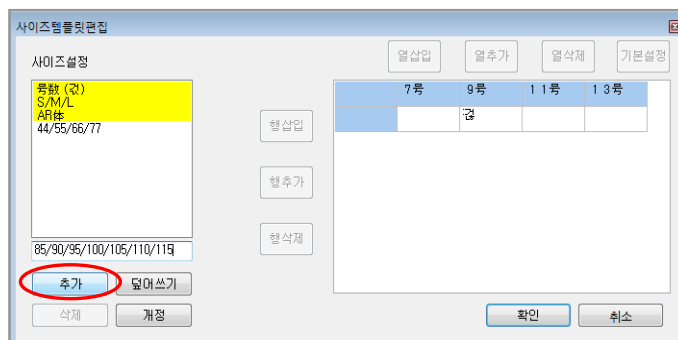
프로그램 언어의 환경의 지원, 단위 설정



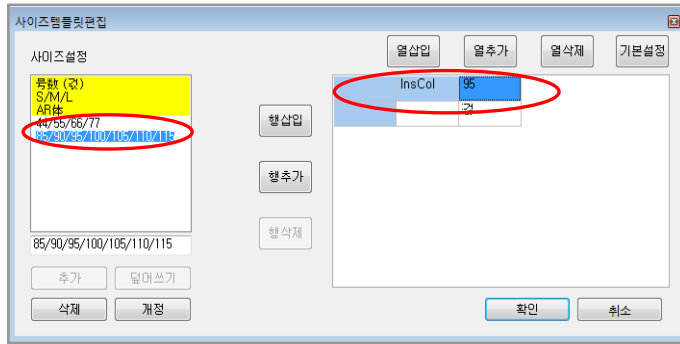
②환경-사용자지정 (cust)

사용자가 주로 사용하는 기능을 아이콘을 조합합니다.

③환경-사이즈관리



필요한 사이즈 스펙을 기입한 후 **추가버튼**을 클릭합니다.



④ 환경-패턴이름템플릿



⑤ 환경-소재관리

